

## Servermanual

För att köra servern krävs att följande bibliotek är installerade:

SDL och SDLNet 1.2

Installera dem med exempelvis Ubuntu/Debian:s pakethanterare genom att i terminalen skriva:

```
sudo apt-get install libsdl1.2-dev
```

```
sudo apt-get install libsdl-net1.2-dev
```

Packa upp arkivet på detta vis:

```
tar -xzf aok_server.tar.gz
```

Kompilera genom att skriva:

```
cd aok/
```

```
make
```

Starta genom att skriva `./AGE_SERVER <kartnamn>` exempelvis:

```
./AGE_SERVER battle.dat
```